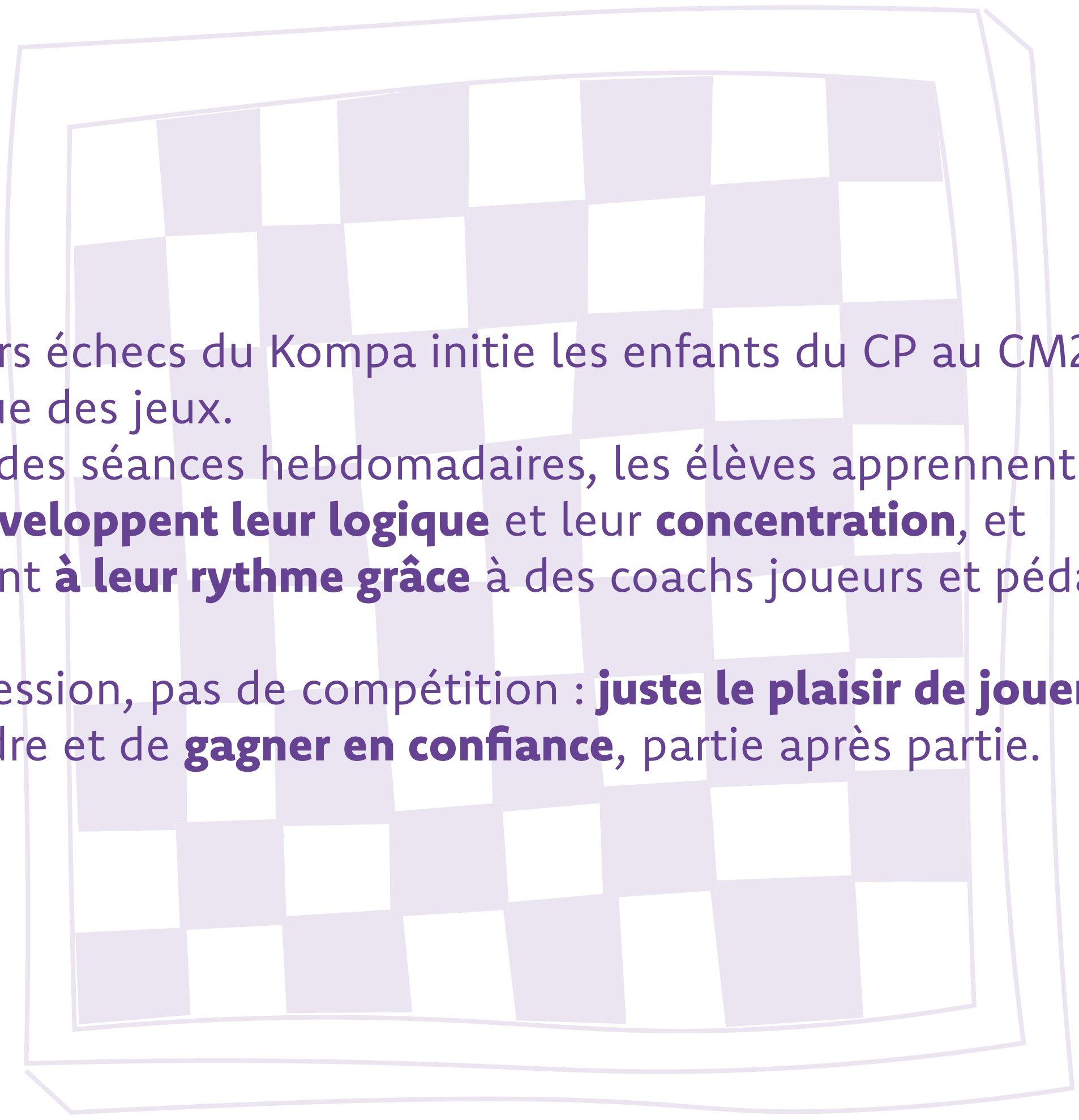


LES ATELIERS ÉCHECS

L'atelier hebdomadaire qui apprend aux enfants à réfléchir, anticiper et décider, une partie après l'autre.





Les ateliers échecs du Kompa initie les enfants du CP au CM2 au plus stratégique des jeux.

À travers des séances hebdomadaires, les élèves apprennent les règles, **développent leur logique** et leur **concentration**, et progressent **à leur rythme grâce** à des coachs joueurs et pédagogues.

Pas de pression, pas de compétition : **juste le plaisir de jouer**, de comprendre et de **gagner en confiance**, partie après partie.

Un jeu, quatre compétences travaillées en profondeur.

Concentration

Une partie demande attention soutenue et patience. Les élèves apprennent à rester focalisés sur une tâche longue, sans se laisser distraire.

1

Logique

Chaque coup est une décision à analyser. Les enfants développent une pensée structurée et apprennent à évaluer les conséquences avant d'agir.

2

Mémoire et anticipation

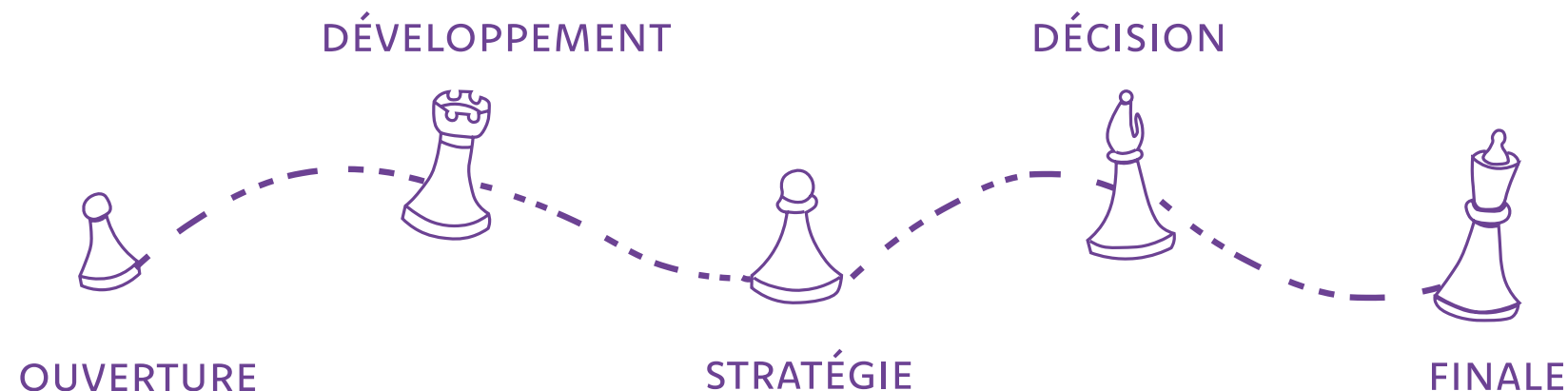
Reconnaître des motifs, projeter plusieurs coups à l'avance, mémoriser ses parties. Les échecs musclent la mémoire de travail et la vision spatiale.

3

Confiance en soi

Progresser à son rythme, gagner ses premières parties, comprendre ses erreurs sans se décourager. Les échecs construisent une assurance solide et durable.

4



COMMENT SE DÉROULE UNE SÉANCE

Une heure, trois temps.

L'APPRENTISSAGE

15 min

Le coach introduit une notion : une règle, une ouverture, un motif tactique ou une finale. Les élèves manipulent les pièces et posent leurs questions.

L'ENTRAÎNEMENT

15 min

Casse têtes, mat en un, mat en deux, exercices tactiques. Les élèves travaillent seuls ou en binômes sur des positions adaptées à leur niveau.

LE JEU

30 min

Parties libres ou dirigées entre élèves. Le coach circule, commente, débrieфе les coups marquants à la fin de la séance.

TROIS NIVEAUX, TROIS PARCOURS.

Les élèves sont répartis par groupe de niveau.

Chacun progresse à son rythme, sans pression ni comparaison.



Initié

Découverte des pièces, des déplacements et des règles. Premières parties complètes. Apprentissage des trois principes d'ouverture : centre, développement, sécurité du roi.



Apprenti

Tactique et lecture de position. Fourchette, clouage, échec double, mat en deux coups. Premières finales (roi et dame, roi et tour) et premiers plans de jeu.



Stratège

Construction d'un plan de partie. Analyse des forces et faiblesses d'une position, gestion du temps, finales avancées. Annotation et relecture de ses propres parties.

INFOS PRATIQUES

 École Émilie Brandt

 Groupe 1 · CP, CE1, CE2
Jeudi · 16h15 → 17h15

 Groupe 2 · CM, CM1, CM2
Jeudi · 17h15 → 18h15

320€ / an

S'INSCRIRE



FORMULAIRE EN LIGNE

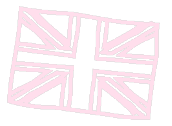
NOUS CONTACTER



Pour toute demande, merci
de nous écrire :
ecoles@lekompa.fr



www.lekompa.fr



À TRÈS BIENTÔT



CHEZ

LE K  MPA

